

## **Квест «Драконополис».**

**Возраст:** от 11 до 14 лет

**Команда:** 8 человек

**Время игры:** 60 минут

**Подготовка:** 30 минут

Квест «Драконополис»-это игра с заданиями на карточках, которые спрятаны в помещении. Каждое задание своим ответом указывает на тайник со следующим. Последнее задание поможет найти спрятанный сюрприз.

**Цель:** создание условий, способствующих закреплению дружеских отношений внутри детского коллектива.

**Задачи:**

Формировать умение действовать в соответствии с прилагаемым алгоритмом.

Коррекция мыслительных операций через работу с пошаговой инструкцией.

Воспитывать умение действовать в команде.

**Сюжет:**

Брат и сестра Денис и Дарина переехала с семьёй в город Драконополис, и идут в новую школу. Подростки чувствуют себя неуверенно и очень хотят завести себе новых друзей. Чтобы увидеть, получится ли у них освоиться и подружиться с кем-то, игрокам нужно пройти квест. В финале квеста дети узнают классную историю и получают подарок или сладкий приз.

**Подготовка:** Нужно распечатать 10 карточек с заданиями и спрятать их в любом помещении по таблице-инструкции. Выберите удобный финальный тайник и спрячьте там маленькие подарки или сладости для всех участников квеста.

**Важно:** в каждом задании есть QR-код, если его отсканировать камерой телефона или специальным приложением, то можно услышать озвучивание диалога на карточке. Диалоги раскрывают историю и погружают в сюжет квеста.

**Тайники:** В квесте используются простые и доступные тайники:

- Стол
- Носки (полка в комод или шкафу)
- Зонт
- Взрослый

- Хлеб (хлебница, полка в кухонном шкафчике, но не хлеб на столе)
- Ручка (карандашница, пенал, рюкзак)
- Одеяло
- Холод (холодильник, улица зимиой)
- Финальный тайник для подарка вы выбираете сами, где вам удобно, а буквы подсказки для него нужно разложить в карманах курток.

### **Что понадобится для квеста:**

1. Цветной или чёрно-белый принтер, бумага, ножницы, фломастер для отгадывания, телефон для активации QR-кодов и прослушивания озвучки. Если детей 6-8, то можно подключить блютуз – колонку, чтобы всем было слышно.
2. Распечатать карточки заданий-10 страниц А4
3. От последней карточки «Получилось» отрежьте 10 квадратиков. Впишите в них по буквам любой финальный тайник.
4. Спрячьте все карточки с заданиями по таблице ниже-там указано, куда какая подсказка ведёт и где её спрятать.
5. Подготовьте помещение для квеста: уберите всё лишнее, хрупкое, опасное. Детям нужно сказать, что подсказок нет на полу, на потолке, возле розеток и выше их роста.
6. Квест начинается с карточки «Добро пожаловать в Драконополис». Вручите эту карточку игрокам прямо в руки или оставьте на видном месте. Квест начался! Присматривайте за играми: чтобы дети не ссорились, все поучаствовали.